

> Techniktest

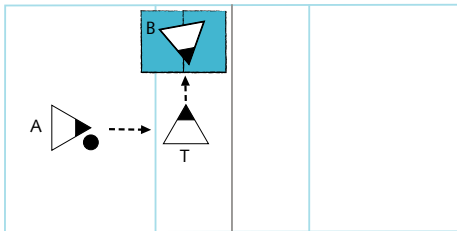
Volleyball

Mit den drei Techniktests werden Fertigkeiten im Volleyball überprüft, welche als Grundlage zum Spielen dienen.



Aufgabe

In Dreier-Gruppen werden jeweils folgende drei Techniktests durchgeführt und von der Lehrperson beurteilt.



Test 1: Zehnfingerpass

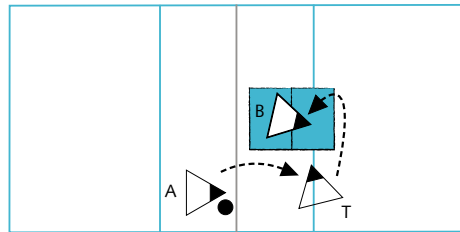
Jeweils ein Schüler wird getestet (Schüler T). Der Test wird auf einer Spielfeldhälfte durchgeführt.

Aufgabe

Schüler A wirft den Ball von unten in hohem Flug zu Schüler T. Dieser spielt einen hohen Zehnfingerpass zu Schüler B. Es werden 10 Zehnfingerpässe gespielt.

Bewertung

- 1 Punkt** Der Ball kann von Schüler B auf der Matte stehend über dem Kopf gefangen werden
- 0.5 Punkte** Der Ball wird von Schüler B gefangen, aber nicht über dem Kopf
der Schüler B fängt den Ball über dem Kopf, muss aber mit einem Fuss von der Matte absteigen
- 10 Punkte** Maximal erreichbare Punktzahl



Test 2: Manchette

Jeweils ein Schüler wird getestet.

Aufgabe

Schüler T spielt 6 Manchetten, wovon eine als Streichresultat gilt. Schüler T steht auf der Höhe der 3m Linie. Der Ball wird von Schüler A von unten über das Netz sauber zugeworfen (eindeutiges Zuwerfen von unten mit Knieeinsatz, sodass der Ball möglichst wenig rotiert). Schüler T spielt eine Manchette zu Schüler B, der auf zwei Turnmatten steht.

Bewertung

- 2 Punkte** Der Ball kann von Schüler B auf der Matte stehend über dem Kopf gefangen werden
- 1 Punkt** Der Ball wird von Schüler B gefangen, aber nicht über dem Kopf
der Schüler B fängt den Ball über dem Kopf, muss aber mit einem Fuss von der Matte absteigen
- 10 Punkte** Maximal erreichbare Punktzahl

Aufbau

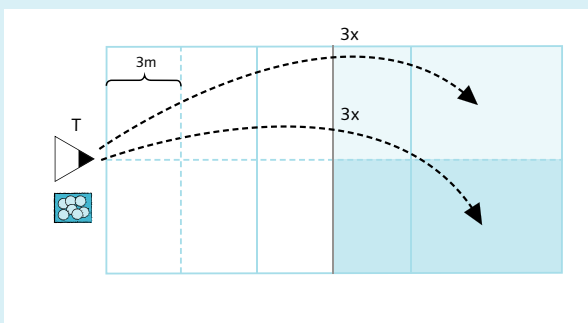
Volleyballnetz auf 2.15 m Höhe.

Material

- 2 x Turnmatte
- 6 x Volleyball

Bewertung

Insgesamt können maximal 25 Punkte erreicht werden.



Test 3: Aufschlag

Jeweils ein Schüler wird getestet.

Aufgabe

Schüler T spielt 6 Servicebälle. Der Ball wird hinter der Grundlinie mit einer Hand von unten oder mit der flachen Hand von oben aufgeschlagen. Schüler T muss 3 Bälle in die linke und 3 Bälle in die rechte Spielfeldhälfte aufschlagen. 1 Aufschlag gilt als Streichresultat.

Bewertung

1 Punkt Treffer in die richtige Spielfeldhälfte

0.5 Punkte Treffer in die falsche Spielfeldhälfte oder
Aufschlag von hinter der Linie, die 3m vor der Grundlinie liegt und Treffer in die richtige Spielfeldhälfte

5 Punkte Maximal erreichbare Punktzahl

Resultateblatt Techniktest

SCHULJAHR

KLASSE

TESTDATUM

	Name	Test 1 Zehnfingerpass	Test 2 Manchette	Test 3 Aufschlag	Punktetotal
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
13					
14					
15					
16					
17					
18					
19					
20					
21					
22					
23					
24					