Resultateblatt Tupfball 5. Klasse

SCHULJAHR | KLASSE | TESTDATUM

		1. Antizipation und Entscheidungskraft Die spielende Person erkennt gut positionierte Mitspielende und fördert ein schnelles Passspiel.			**2. Zuspiel** Der Ball wird präzise und zweckmässig gespielt und sicher gefangen.			**3. Spiel ohne Ball** Die spielende Person sucht fortlaufend eine aussichtsreiche Position und bietet sich für ein Zuspiel an.			**4. Freilaufen** Die oder der Gejagte erkennt und nutzt überlegt und ausdauernd die freien Räume, um der Ballberührung zu entgehen.			**5. Spielregeln** Die Spielregeln werden eingehalten und das Spiel wird fair geführt.			
		selten	**teilweise**	**meistens**	**selten**	**teilweise**	**meistens**	**selten**	**teilweise**	**meistens**	**selten**	**teilweise**	**meistens**	**selten**	**teilweise**	**meistens**	
	Name	**1**	**3**	**5**	**1**	**3**	**5**	**1**	**3**	**5**	**1**	**3**	**5**	**1**	**3**	**5**	**Punktetotal**
1																	
2																	
3																	
4																	
5																	
6																	
7																	
8																	
9																	
10																	
11																	
12																	
13																	
14																	
15																	
16																	
17																	
18																	
19																	
20																	
21																	
22																	
23																	
24																	